

¿Qué tal estáis chicos/as?

Estas últimas semanas del curso vamos a trabajar programación con Scratch desde la plataforma gratuita de CS First.

Con Scratch puedes programar tus propias historias interactivas, juegos y animaciones — y compartir tus creaciones con otros en la comunidad online.

¿Quieres comenzar la tarea?

Sigue estas instrucciones para apuntarse a tu clase de Scratch.

Acceder a la página <https://csfirst.withgoogle.com/login-student?continue=%2Fdashboard%3F>

Inicio de sesión de alumnos

Cuando inicies sesión como alumno y participes en CS First, tu profesor podrá ver tu nombre de usuario, tu contraseña, tus respuestas a encuestas de CS First y tus proyectos de Scratch.

¿No tienes ningún profesor? ¡[Prueba las actividades por tu cuenta!](#)

Nuevos alumnos

1. Escribe el código de tu clase:

Introduce el código de tu clase y el nombre de tu profesor.

4ºA: zgjkj7

Introduce el código de tu clase

4ºB: q3dyg9

4ºC: dmq93c

Siguiente

Pulsa siguiente

Alumnos registrados

Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

¿Has olvidado el nombre de usuario o la contraseña? Preguntar a tu profesor.

¿Esta es tu clase?

Código de la clase: zgjkj7

2. Pulsa Si, apuntarme

Nombre de la clase: 4ºA

Profesor: Antonio

Sí, apuntarme No, cancelar

¿Necesitas un nuevo nombre de usuario y contraseña de CS First?

Sí

No

3. Pulsa Sí

Aquí tienes tu nombre de usuario y tu contraseña. Anótalos.

Nombre de usuario

A4289799

Aquí pondrá tu usuario

Contraseña

Af9a4v7r1s

Aquí pondrá tu contraseña

Muy importante: Si he anotado correctamente mi nombre de usuario y mi contraseña

Escribe tu usuario y contraseña en tu cuaderno

Iniciar sesión

Aquí tienes tu nombre de usuario y tu contraseña. Anótalos.

Nombre de usuario

usuario

Contraseña

contraseña

Sí, he anotado mi nombre de usuario y mi contraseña

Iniciar sesión

5. Marca en el cuadrado y pulsa Iniciar sesión

Desde el siguiente enlace puedes consultar el videotutorial de cómo crear tu usuario y contraseña: [creamos nuestro usuario y contraseña](#)

Mis clases



Cuando ya tengas tu usuario y contraseña sigue estas instrucciones para entrar en tu clase de Scratch.

1. Acceder a la página <https://csfirst.withgoogle.com/login-student?continue=%2Fdashboard%3F>
2. Haz clic en Nombre de usuario y escribe tu nombre de usuario creado anteriormente.
3. Haz clic en contraseña y escribe tu contraseña creada anteriormente.
4. A continuación haz clic en iniciar sesión.
5. Pulsa la actividad **Alta mar** y sigue las instrucciones.

Si todavía no lo tienes claro puedes ver el siguiente videotutorial: [Iniciamos sesión de Scratch](#)

Disfruta tu experiencia de programación con Scratch.

Códigos de **clase**:

- Clase de 4ºA: **zgjkj7**
- Clase de 4ºB: **q3dyg9**
- Clase de 4ºC: **dmq93c**