Recurso educativo abierto

El presente recurso educativo ha sido elaborado en el marco del Proyecto de Formación en Centros "Evaluación de la competencia digital de alumnos de Educación Secundaria Obligatoria" desarrollado en el IES San Isidro de Madrid durante el curso 2018-2019.

Autor: JOSE ANTONIO FRANCO BERÓN.

Materia: EPVA.

Nivel: 1º ESO. DESCRIPTORES RELACIONADOS CON LA ACTIVIDAD.

ÁREA	COMPETENCIAS	DESCRIPTORES DEL NIVEL 1ºESO.	
	Identidad , imagen y reputación		
CIUDADANÍA DIGITAL	Salud y bienestar		
	Comportamiento en la Red		
	Comunicación	-Utilizar tecnologías digitales sencillas apropiadas para comunicarse en un contexto educativoManejar diferentes cuentas en línea conociendo las posibilidades que cada una ofrece.	
INTERACCIÓN Y COOPERACIÓN.	Colaboración	-Elegir y manejar de forma básica herramientas para procesos de colaboración y utilizarlas en función de sus propósitosTener en cuenta los cambios sucesivos realizados en un fichero y ser capaz de restaurar el más conveniente si fuera necesario	
	Almacenamiento y uso compartido	-Identificar tecnologías digitales que permiten almacenar archivos y compartir datosDeterminar las propiedades de un archipara conocer la ubicación y el tamaño y tener en cuenta de cara a su almacenamiento y ucompartido.	
PRODUCCIÓN Creación		-Identificar modos de crear y editar contenido sencillo en formatos simplesSeleccionar modos de modificar, ajustar, mejorar e integrar contenido para crear uno nuevo.	

	Evaluación y mejora	
MANEJO DE DATOS Y	Resolución de	-Seleccionar posibles herramientas
PENSAMIENTO	problemas y modelos	digitales y respuestas tecnológicas para
COMPUTACIONAL	computacionales	atender necesidades

Anexo I. (tarea)

Tamaño y resolución de una imagen.

Abrir el navegador, mediante la herramienta búsqueda de imágenes de Google buscar una imagen cualquiera.

Actividad 1.

Guardar en la carpeta NOMBRE_ALUMNO/EPVA/ la imagen descargada con la resolución original. *Llamarla Original*₁.

Abrir el programa GIMP, ir a Archivo/abrir/ y seleccionar la carpeta EPVA y abrir la imagen *Original_1*.

Mediante el comando Imagen/tamaño de impresión cambiar la resolución original a 150pp. Guardar la imagen como *Original_150pp*.

A partir de la imagen *Original_1* guardar esa misma imagen cambiando la definición a 300pp y a 72pp. Guardar cada una de ellas con nombre *Original_300pp y Original_72pp* sucesivamente.

Realizar una CAPTURA DE PANTALLA donde aparezcan la imagen original y las tres imágenes.

Se deben ver las propiedades de la imagen en la captura de pantalla.

Subir la captura de pantalla en la fecha indicada.

ANEXO II. RÚBRICA.

× tres valores de ↓ definicion diferentes	no conseguido 0 puntos ×	parcialmente conseguido 3 puntos	Totalmente conseguido	×	Añadir nivel
↑ El fichero generad × ocupa menos de ↓ 500kb	no conseguido O puntos ×	parcialmente consedguido 3 puntos	Totalmente conseguido 5 puntos	×	Añadir nivel
↑ En la captura de × pantalla se puede ↓ ver las propiedade de la imagen	o pantos	parcialmente conseguido 3 puntos	Totalmente conseguido 5 puntos	×	Añadir nivel
↑ Una de las × imágenes pesa ↓ 72pp.	no conseguido 0 puntos ×	parcialmente conseguido 3 puntos	Totalmente conseguido 5 puntos	×	Añadir nivel
↑ Una de las × imágenes pesa ₁ 150pp.	no conseguido 0 puntos ×	parcialmente conseguido 3 puntos	Totalmente conseguido 5 puntos	×	Añadir nivel