

Recurso educativo abierto: **Apolo y Dafne**

El presente recurso educativo ha sido elaborado en el marco del Proyecto de Formación en Centros “Evaluación de la competencia digital de alumnos de Educación Secundaria Obligatoria” desarrollado en el IES San Isidro de Madrid durante el curso 2018-2019.

Autora: Carmen Flores Domínguez

Materia: Lengua castellana y Literatura

Nivel: 3º ESO

Área: Ciudadanía digital y Producción

Competencia: Normativa digital, licencias y propiedad intelectual. Planificación, investigación y selección

Descriptores:

- Explicar la dimensión legal y ética del respeto a los derechos de autor (por ejemplo, explicar las ramificaciones legales y éticas de la piratería y el plagio).
- Aplicar rutinas bien especificadas de uso de licencias y normas de derechos de autor en publicaciones digitales.
- Explicar sistemas de búsqueda y criterios de selección de contenidos.
- Organizar la información seleccionada con diversas herramientas digitales y métodos que permitan crear colecciones de artefactos que muestren conexiones significativas o conclusiones

Introducción: El objetivo de esta tarea es que el alumno comprenda las dimensiones culturales de la mitología grecolatina, partiendo de la poesía renacentista. La tarea les llevará a un proceso de búsqueda y selección de información, a incorporar imágenes de escultura y pintura en un artefacto creativo.

Se adjunta

- Anexo I: Tarea
- Anexo II: Rúbrica para evaluar la competencia digital.

Anexo I. Tarea

Los alumnos prepararán dos archivos:

- El primero incluirá el soneto de Apolo y Dafne de Garcilaso de la Vega.
- El segundo incluirá una explicación detallada de dicho mito y las fuentes de información consultadas.

Los alumnos buscarán dos imágenes: una escultura que represente a Apolo y Dafne y

una pintura que también los represente.

Dispondrán estos materiales de forma personal y creativa e incorporarán una licencia Creative Commons que consideren oportuna.

Anexo II. Rúbrica.

Utiliza licencias en publicaciones digitales	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
Explica los sistemas de búsqueda y selección de contenidos	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
Organiza la información seleccionada con diversas herramientas digitales	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
Crea un artefacto con conexiones significativas	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>