

## Recurso educativo abierto: **Los medios de comunicación**

El presente recurso educativo ha sido elaborado en el marco del Proyecto de Formación en Centros “Evaluación de la competencia digital de alumnos de Educación Secundaria Obligatoria” desarrollado en el IES San Isidro de Madrid durante el curso 2018-2019.

Autora: Carmen Flores Domínguez

Materia: Lengua castellana y Literatura

Nivel: 3º ESO

Área: Ciudadanía digital y Producción

Competencia: Normativa digital, licencias y propiedad intelectual. Planificación, investigación y selección.

Descriptores:

- Aplicar rutinas bien especificadas de uso de licencias y normas de derechos de autor en publicaciones digitales.
- Explicar sistemas de búsqueda y criterios de selección de contenidos.
- Organizar la información seleccionada con diversas herramientas digitales y métodos que permitan crear colecciones de artefactos que muestren conexiones significativas o conclusiones

Introducción: El objetivo de esta tarea es la aproximación a los medios de comunicación, la búsqueda de la información, la fiabilidad de las fuentes y los criterios en la selección de los contenidos que se difunden, además de la organización utilizando diversas herramientas digitales y la creación de colecciones de artefactos con conexiones significativas.

Se adjunta

- Anexo I: Tarea
- Anexo II: Rúbrica para evaluar la competencia digital.

### Anexo I. Tarea

Los alumnos realizarán una entrevista a un adulto de su entorno familiar o académico sobre un tema de actualidad. Para preparar las preguntas, consultarán las páginas pertinentes que Internet le ofrece y elaborarán el cuestionario basándose en dicha información (que deberán indicar en la entrevista).

El diálogo será grabado y el documento de audio que resulte se incorporará a la tarea, junto con una imagen o vídeo alusivo al tema del que se trate:

- Cambio climático
- Futuro laboral de la juventud actual
- Envejecimiento de la población en España

Dispondrán estos materiales de forma personal y creativa e incorporarán una licencia Creative Commons que consideren oportuna.

#### Anexo II. Rúbrica.

<b>Utiliza licencias en publicaciones digitales</b>	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
<b>Explica los sistemas de búsqueda y selección de contenidos</b>	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
<b>Organiza la información seleccionada con diversas herramientas digitales</b>	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>
<b>Crea un artefacto con conexiones significativas</b>	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2.5 puntos</i>