

Recurso educativo abierto

El presente recurso educativo ha sido elaborado en el marco del Proyecto de Formación en Centros “Evaluación de la competencia digital de alumnos de Educación Secundaria Obligatoria” desarrollado en el IES San Isidro de Madrid durante el curso 2018-2019.

Autor: Francisco Javier Nieto de la Torre

Materia: Física y Química

Nivel: 4º ESO

Área: Ciudadanía digital

Competencia: Normativa digital y propiedad intelectual

Descriptores:

- Especificar los puntos clave que debe tener un trabajo creativo para que se considere que utiliza correctamente las licencias de derechos de autor y que cumple la ley de protección de datos.
- Citar las fuentes al investigar de acuerdo a convenciones establecidas y explicar la importancia de esto

Área: Manejo de datos y pensamiento computacional

Competencia: Gestión de datos y alfabetización internacional

Descriptores:

- Organizar los datos en diversos tipos de tablas y utilizar tablas dinámicas en conjuntos grandes de datos

ACTIVIDAD 2: ELABORACIÓN DE UNA PRESENTACIÓN EN GRUPO CON UN SOFTWARE ESPECÍFICO Y SU EXPOSICIÓN ORAL

Introducción:

Los alumnos buscarán información sobre la ley de Hooke y harán una presentación en powerpoint para presentar los datos, resultados y conclusiones obtenidas en el laboratorio.

Se adjunta a la presente introducción:

- Anexo I: Tarea.

Los alumnos harán una búsqueda en la web sobre la ley de Hooke para elaborar un powerpoint sobre la misma en la que se citen las fuentes utilizadas respetando los derechos de autor.

Elaborarán otro powerpoint con las gráficas obtenidas en la hoja de cálculo y su comparativa con las teóricas.

Finalmente deberán enviar un powerpoint con las conclusiones obtenidas en la experiencia

- Anexo II: Rúbrica para evaluar la competencia digital.

Utiliza el software adecuado para realizar una presentación	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2 puntos</i>
Busca información respetando los derechos de autor	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2 puntos</i>
Inserta imágenes y las filtra teniendo en cuenta las licencias	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2 puntos</i>
Las diapositivas son claras y tienen el texto adecuado	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2 puntos</i>
Hace una Referencia de todas las fuentes de información utilizadas	No conseguido <i>0 puntos</i>	Parcialmente conseguido <i>1 puntos</i>	Conseguido <i>2 puntos</i>