

## K I N - B A L L

<p><b>CARACTERÍSTICAS</b></p> 	<p>El KIN-BALL* fue inventado por Mario Demers, Licenciado en Educación Física canadiense en el año 1986, con el objetivo de promover la salud, la cooperación, el trabajo en equipo y la deportividad. Está diseñado para dar a todos la oportunidad de jugar y su sistema de puntuación asegura que todos los equipos consigan puntuar. El KIN-BALL es un deporte federado reconocido en Canada, Japón, Estados Unidos y Bélgica aglutinando un total de 3,2 millones de jugadores.</p>	
<p><b>TERRENO DE JUEGO</b></p>	<p>Un cuadrado de 28 metros de lado. En los Encuentros nos adaptaremos a un cuarto de la pista.</p>	
<p><b>MATERIAL</b></p>	<p>Un balón gigante de 1,20 m. De diámetro con un peso de 1 kg. Y tres juegos de cuatro petos (rosa, negro, gris).</p>	
<p><b>NÚMERO DE PARTICIPANTES</b></p>	<p>Tres equipos de cuatro jugadores participan a la vez. En los encuentros serán grupos mixtos.</p>	
<p><b>DESARROLLO DEL JUEGO</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El equipo en posesión del balón (NEGRO) tienen que decir OMNIKIN® y el color del equipo que debe interceptarlo (ROSA O GRIS).</li> <li>- Cuando oigas tu color, tu equipo tiene que coger el balón antes de que toque el suelo. - Si cogéis el balón es vuestro turno de servir .</li> <li>- Si no lo cogéis, los otros dos equipos anotan un (1) punto cada uno y tu equipo pone de nuevo el balón en juego.</li> <li>- Los jugadores que defiende deben formar un cuadrado alrededor del balón manteniendo una distancia de 3-4 metros.</li> </ul> <p>Este cuadrado sigue los movimientos del balón y cada jugador es responsable de una esquina del cuadrado</p>	
<p><b>PRINCIPALES REGLAS</b></p> 	<p><u>La recepción:</u> Se puede jugar el balón con todas las partes del cuerpo. A partir del momento en que hay tres (3) jugadores del mismo equipo en contacto con el balón, no pueden desplazarse. Sin embargo, los jugadores en contacto con el balón pueden pivotar sobre un pie.</p> <p><u>El pase:</u> Se puede pasar el balón a otra persona para conseguir ganar terreno rápidamente. Normalmente, el jugador que ha hecho el pase a su equipo será el que haga el servicio. Solo se permiten 2 pases por jugada.</p> <p><u>Puntuación:</u> Siempre que un equipo cometa una falta los otros dos equipos consiguen un punto cada uno.</p> <p><u>Obstrucción:</u> Cuando un jugador bloquea de manera intencionada a un adversario sin que se haya nombrado su equipo se anotan un (1) punto los otros dos equipos. En caso de obstrucción involuntaria se reanuda el juego por parte del equipo que lanzó.</p>	

Para más información consultar el libro: "Juegos cooperativos, alternativos y mundiales". Manuel Martínez Gámez.



[www.kinballmadrid.es](http://www.kinballmadrid.es)