

CUESTIONARIO PROGRAMACIÓN I

- 1.- ¿Qué es un lenguaje de programación?
- 2.- ¿Qué es programar?
- 3.- Criterios de clasificación de los lenguajes de programación
- 4.- ¿Qué es un lenguaje imperativo?
- 5.- ¿Qué es un lenguaje orientado a objetos?
- 6.- En un lenguaje orientado a objetos, ¿qué entiendes por DATOS Y MÉTODOS?
- 7.- Definir código fuente y código objeto
- 8.- ¿Qué significa ABRIR y LIBERAR un programa?
- 9.- Definir algoritmo y enunciar sus características básicas
- 10.- ¿Qué papel desempeñan los compiladores e intérpretes?.
- 11.- ¿Cómo se representan los algoritmos?
- 12.- Realizar un diagrama de bloques con las fases de creación de un programa
- 13.- Ventajas e inconvenientes de los compiladores
- 14.- Ventajas e inconvenientes de los intérpretes
- 15.- ¿Qué significa depurar y mantener un programa?
16. Durante este curso vamos a programar en processing y Python. ¿Dentro de qué grupo los clasificarías según cada uno de los tres criterios que se exponen en los apuntes?
17. En cursos anteriores has programado con Scratch. ¿Dentro de qué grupo lo clasificarías según cada uno de los tres criterios que se exponen en los apuntes?