

## **ACTIVIDADES TECNOLOGÍA, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA 2º ESO DEL 11 AL 25 DE MARZO**

1. Descarga los apuntes de estructuras de la página web ([actividades Tecnología](#)) o del mensaje enviado a través de la aplicación ROBLE.
2. Haz una lectura comprensiva de los apuntes, tal vez necesites leerlo varias veces o volver al apartado correspondiente cuando hagas los ejercicios.
3. Realiza los ejercicios 1,2,3,4,5,7 y 11. Si tienes ordenador puedes hacerlo en un procesador de textos (como Microsoft Word) y enviarlo a corregir por correo electrónico.

Los alumnos de 2A y 2C lo enviáis a [ismael.paton@educa.madrid.org](mailto:ismael.paton@educa.madrid.org)

Los alumnos de 2B, 2D y 1PMAR a [masegurado@educa.madrid.org](mailto:masegurado@educa.madrid.org)

Si no puedes hacerlo a ordenador hazlo en papel y lo entregas el primer día que tengas clase de Tecnología.

4. Realiza las actividades prácticas “Proyecto de Estructuras: Parte 1 y parte 2 (individual)” que están en la página 16 y 17. Haz sólo estas dos partes que son de trabajo individual, no hagas las partes 3 y 4 que hace falta estar en equipo.
5. Ve haciendo fotos a los diferentes pasos de la construcción y graba un video cuando pongas a prueba la estructura. Envíalo a los correos que hemos indicado antes o, si no puedes, guárdalos para entregarlo en clase cuando volvamos.
6. Si tienes dudas puedes preguntar en el correo de tu profesor.