

## Semana 1

1. Encuentra, si existen, matrices cuadradas  $A$ , de orden 2, distintas de la matriz identidad, tales que:

$$A \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} A$$

**Solución**

Sea  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , multiplicando a derecha e izquierda de la matriz dada queda:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a + b & b \\ c + d & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ a + c & b + d \end{pmatrix}$$

Por tanto, resulta igualando elemento a elemento de la matriz las siguientes ecuaciones:

$$\begin{cases} a + b = a \\ b = b \\ c + d = a + c \\ d = b + d \end{cases}$$

De la última ecuación resulta que  $b = 0$ , de la tercera ecuación resulta que  $d = a$  y de la primera ecuación se deduce que el valor de  $a$  puede ser cualquiera. Por tanto, la matriz buscada debe tener la forma:

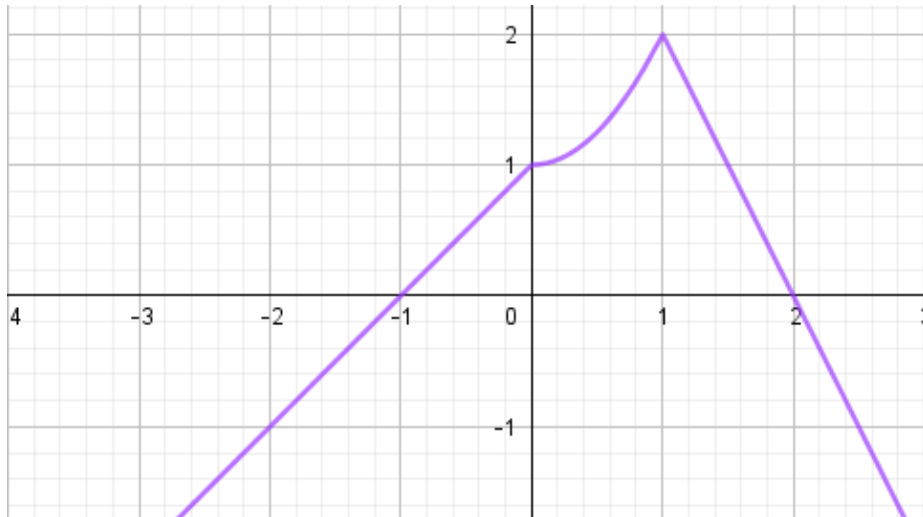
$$A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ c & a \end{pmatrix} \text{ donde } a \text{ y } c \text{ son cualquier valor real.}$$

2. Calcula el área del limitado por la función  $f$  y el eje de abscisas:

$$f(x) = \begin{cases} x + 1 & \text{si } x < 0 \\ x^2 + 1 & \text{si } 0 \leq x < 1 \\ -2x + 4 & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$$

**Solución**

Primero, realizaremos un esbozo de la gráfica de la función:



Por tanto, el área solicitada coincide con la siguiente integral:

$$\text{Area} = \int_{-1}^0 x + 1 dx + \int_0^1 x^2 + 1 dx + \int_1^2 -2x + 4 dx$$

$$\int x + 1 dx = \frac{x^2}{2} + x, \text{ por tanto, } \int_{-1}^0 x + 1 dx = \frac{1}{2}$$

$$\int x^2 + 1 dx = \frac{x^3}{3} + x, \text{ por tanto, } \int_0^1 x^2 + 1 dx = \frac{4}{3}$$

$$\int -2x + 4 dx = -x^2 + 4x, \text{ por tanto, } \int_1^2 -2x + 4 dx = 1$$

Por tanto, el área total es

$$\frac{1}{2} + \frac{4}{3} + 1 = \frac{17}{6} \text{ unidades de superficie}$$

3. Para la temporada de rebajas, un comerciante decide poner a la venta 70 camisetas, 120 camisas y 110 pantalones en dos tipos de lotes. El lote A formado por 2 camisas, 1 pantalón y 1 camiseta se venderá a 60 euros, mientras que el lote B, formado por 1 camisa, 2 pantalones y 1 camiseta se venderá a 70 euros. ¿Cuántos lotes ha de hacer de cada clase para obtener el máximo de recaudación y cuánto dinero ingresará?

**Solución**

|        | camisetas | camisas | pantalones | precio |
|--------|-----------|---------|------------|--------|
| Lote A | 1         | 2       | 1          | 60     |

|        |   |   |   |    |
|--------|---|---|---|----|
| Lote B | 1 | 1 | 2 | 70 |
|--------|---|---|---|----|

Se trata de un problema de optimización. Las variables a utilizar serán las siguientes:

$x \equiv$  Cantidad de lotes de tipo A;

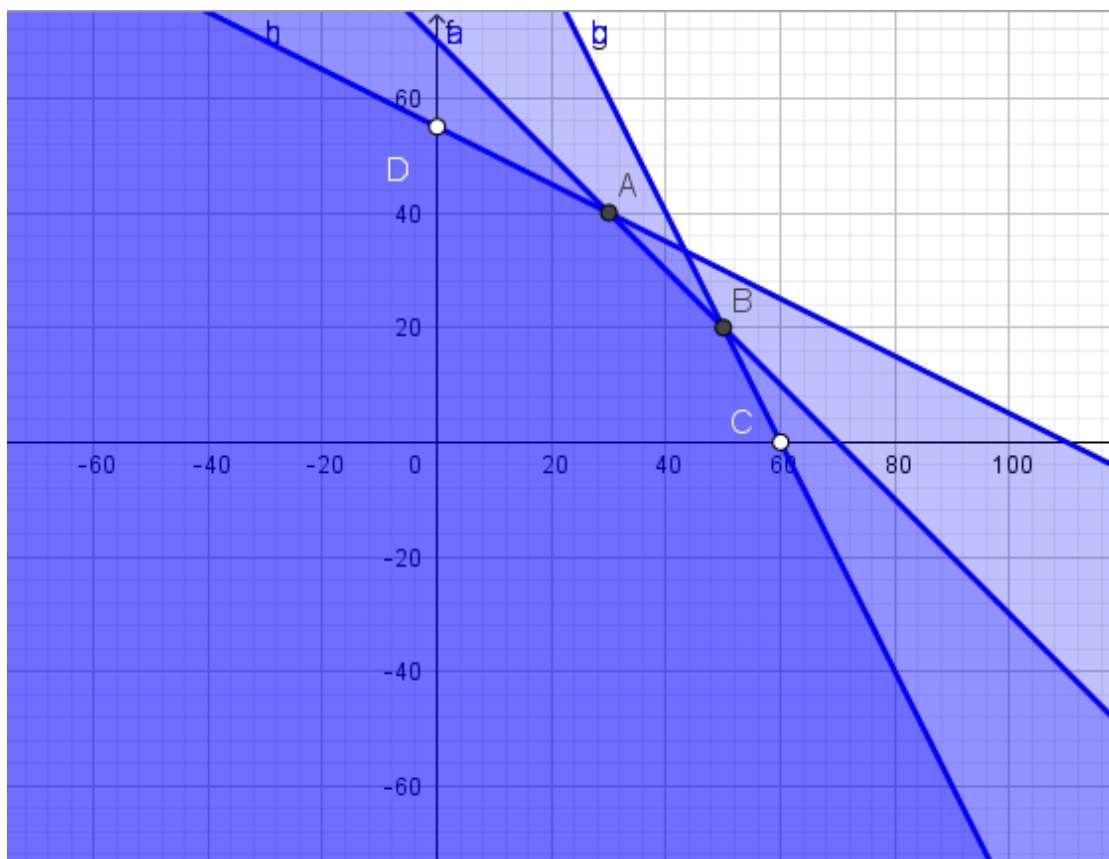
$y \equiv$  Cantidad de lotes de tipo B

La función a maximizar (función objetivo) será:

$$F(x,y) = 60x + 70y$$

Las restricciones son:

$$x \geq 0 ; y \geq 0 ; x + y \leq 70 ; 2x + y \leq 120 ; x + 2y \leq 110$$



Los puntos a tener en cuenta son:

$$A=(30,40)$$

$$B=(50,20)$$

$$C=(60,0)$$

$$D=(0,55)$$

Vamos a evaluar los puntos en la función objetivo:

$$F(30,40)=60 \cdot 30 + 70 \cdot 40 = 4600$$

$$F(50,20)=60 \cdot 50 + 70 \cdot 20 = 4400$$

$$F(60,0)=60 \cdot 60 + 70 \cdot 0 = 3600$$

$$F(0,55)=60 \cdot 0 + 70 \cdot 55 = 3850$$

Por tanto, se alcanza el máximo beneficio al vender 30 lotes de tipo A y 40 lotes de tipo B. El beneficio será de 4600 euros.